

STARSHIP

RENDEZVOUS



ScapTrust

人類の宇宙への進出は、スペースコロニー建設以後、急速に進められた。内惑星、外惑星の探査が進むと、人類の眼は自然に太陽系外へと向けられた。恒星間航行への実現に向けてワープ航法のテストが繰り返されていた頃、宇宙の片隅に突如SH(スペースホール)が出現した。それは、ブラックホールともホワイトホールともまったく性格を異にした、理論上のただの穴だった。やがてワープ航法が完成されると、その謎を解けた



めに人類はこぞってSHを目指した。しかし、SHへ向かったすべての宇宙船は、その謎を解くどころか、消息を断ってしまったのだ。いつしかSH付近一帯は航行禁止区域となり、そこへ踏み込もうとする者はいなくなった。どれほどの時間が流れただろう。SHの近くに突然宇宙船が現れたのだ。しかし、今度は近かつに近付く者はいなかった。過去の苦い経験のせいもあり、航行禁止区域に乗り込む勇気のあるものがいなかったのだ。しかし、勇敢にも正体不明の宇宙船に単独で乗り込んだ者がいた……。

起動方法

ディスクをドライブ1に入れて、電源スイッチを入れてください。(ディスク2枚組の場合はディスクAをドライブ1に、ディスクBをドライブ2に入れてください。)タイトル画面が出たら、スペースキーを押し続けてください。ゲームがスタートします。

- ・PC-9801VX/UX/XLは、80286モードで使用してください。
- ・PC-9801でサウンドボードを使用するときはメモリスイッチ43をONにしてください。
- ・PC-8801FH/MH/FA/MAは、8MHzモードで使用してください。

操作方法

使用キー

- ・移動キー テンキー (MSX2はカーソルキー)
- ・トリガー1 Zまたはスペースキー
- ・トリガー2 Xまたはリターンキー
- ・ジョイスティック対応
- ・PC-98シリーズは、CAPSキーをOFFにするとスクロールモード、ONにすると画面切り替えモードになります。

アクションシーン

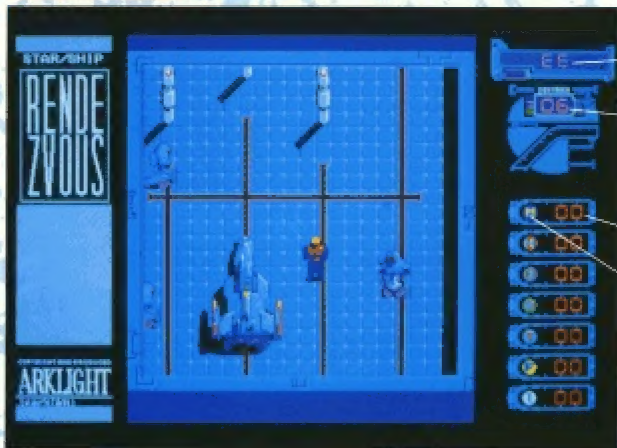
- ・移動キー プレーヤーを移動させる。
- ・トリガー1 ショックガンを撃つ、リアルタイムアイテムを使用する。
- ・トリガー2 リアルタイムアイテムの選択。

スペシャルステージ

- ・移動キー 画面上のカーソルを移動させる。
- ・トリガー1 アイテムの使用。
- ・トリガー2+移動キー アイテムの選択。

ゲームの進行方法

アクションシーン



- ・スペシャルステージで使用するアイテムを集めながら、ステージのどこかにいる女戦士を捕まえてください。
- ・彼女たちは、ショックガンで撃って気絶させないと捕まえることはできません。
- ・プレイヤーのスタミナがなくなるとゲームオーバーになってしまいます。
- ・ガーダー（監視ロボット）は、ショックガンで撃っても、一時的に停止するだけで一定時間がたつと再び作動を始めます。
- ・女戦士を捕まえたときに、ガーダーまでの距離が遠いほどスペシャルステージでのタイムリミットが長くなります。
- ・ステージの特定の場所を撃つとリアルタイムアイテムが出現します。これを使用すればゲームを有利に進めることができるようになります。








プレイヤーのスタミナ
(100以上の時はEEとなる)

最も近いガーダーまでの距離

持っているリアルタイムアイテムの数

選択されているリアルタイムアイテムの位置が点滅する。

リアルタイムアイテム

-  **MAGAZINE** 連射できる弾の数が増える。
-  **HEAL** スタミナが回復する。
-  **DIMENTION** 一定時間ショットガンが4方向発射になる。
-  **SLOW** 一定時間敵のスピードが遅くなる。
-  **TURN** 一定時間敵が逃げるようになる。
-  **FLASH** エリア内のガーダーをすべて停止することができる。
-  **INVINCIBLE** 一定時間無敵になることができる。

スペシャルステージ



プレイヤーのスタミナ
基本の道具
アイテム

様々なメッセージが表示される
女戦士のレスポンスレベル
アイテムの絵
アイテムの数が表示されている

- ・秘密を吐かせるためにアイテムを駆使して、ガーダーが到着する前に女戦士のレスポンスを最高にします。
- ・レスポンスを上げるにはカーソルで攻める場所を指定し、レスポンスを上げるアイテムを使います。
- ・レスポンスを一定値以上にすると、服を剥ぎ取ることができます。上着は比較的低いうちに取れますが、下着はかなり高くないと取れません。
- ・女戦士は裸にしてからでないとレスポンスは最高になりません。
- ・レスポンスが最高になる前にプレイヤーのスタミナがなくなるか、ガーダーが到着してしまうとゲームオーバーになってしまいます。
- ・レスポンスの上がり方は、攻める場所と道具によってかわります。

アイテム類



服を剥ぎ取る。(使用するとスタミナが減る)(カーソルの位置は関係ありません)



レスポンスを上げる。(使用するとスタミナが減る)



レスポンスを上げる。(使用するとスタミナが減る)



レスポンスを上げる。(使用するとスタミナが減る)



強引に服を剥ぎ取る。(カーソルの位置は関係ありません)



レスポンスをぐっと上げる。



レスポンスをぐっと上げる。



レスポンスをぐっと上げる。



スタミナを回復させる。(カーソルの位置は関係ありません)



一定時間レスポンスの上がり方を多くする。(カーソルの位置は関係ありません)

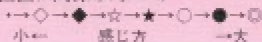


近付いてきたガーダーを停止させる。(カーソルの位置は関係ありません)



女戦士の性感帯を写す。ただし、どのアイテムが効果があるかはわからない。(カーソルの位置は関係ありません)

写るマーク



| | |
|--------------|----------------------------------|
| LOGICAL WORK | E. NAKAZATO/T. OKA (ARKLIGHT) |
| VISUAL WORK | K. TAKIMOTO (ARKLIGHT) |
| AUDIO WORK | Ymo H.S./IAM |
| COPY WORK | Y. TAKEI |
| PRODUCE | ARKLIGHT |

ご注意

- このプログラム及びマニュアルの内容の一部または全部を、複製で複製することは、法律により禁止されています。
- このプログラムは、個人として使用する以外は、著作権法上、株式会社スキヤップトラストに無断で使用することはできません。
- この製品の仕様は、機能・性能の改善のため将来予告なしに変更することがあります。
- 製品内蔵には万全を期してありますが、万一製造上の原因による動作不具合、ご不都合点、誤り、記載間違いなど、お気づきの点がございましたら弊社宛にご連絡ください。
- この製品の使用において生じたいかなる事象についても、弊社は前巻にのめわらず責任を負いませんのでご了承ください。

- ★本ソフトウェアは、8086系ハードウェアにはLattice Over 3.2、286系ハードウェアには、LSI Over 2.1を使用しています。

©1988 ARKLIGHT ©1988 ScapTrust

昭和63年4月15日

第1版第1刷発行

株式会社スキヤップトラスト

〒150 東京都渋谷区神宮前5-42-1